



• MAYO 2019 •

UNO DE LOS EVENTOS MÁS GRANDES DE ÁFRICA

Hoy en día todos somos usuarios de la tecnología con nuestros smart phones y ordenadores. Todos vivimos en internet... por eso todos tenemos que estar en el Teg Campus.

Te presentamos la mayor feria de tecnología e innovación digital de GE del 10 al 15 de mayo en el Polideportivo de Malabo. El Teg Campus ha sido organizado por GITGE. Este evento proporcionará la mayor experiencia tecnológica del país, de forma gratuita y para todas las edades con acceso a internet de alta velocidad las 24 horas del día.

10 a 15
DE MAYO

POLIDEPORTIVO
DE MALABO

El Teg Campus es un evento que combina talleres y paneles con especialistas sobre distintos temas, como por ejemplo como el uso de la tecnología esta cambiando nuestras vidas. Además de eso, también habrá concursos de desarrollo de pagina web, desarrollo de aplicaciones, juegos multijugador e inventos electrónicos.

Reuniendo innovación y creatividad, la segunda edición del Teg Campus se enfoca a la Juventud y la comunidad del sector de las TIC (tecnologías de información y comunicación), incentivando a la creación de ideas en un ambiente de entretenimiento y modernidad.

"Buscamos crear un ambiente empresarial, con personas visionarias, estudiantes, emprendedores e instituciones de vanguardia para formar una comunidad que busca cambiar su realidad a través de la tecnología", explicó la directora técnica de GITGE, Olivia García.



Acervo GITGE



Acervo GITGE



**Creatividad e
Innovacion**



**Diseño de
Paginas Web**



**Aplicaciones
Mobiles**



**Torneo de
videojuegos**

¿DUDAS?

¿Cómo participar en Teg Campus 2019 y cuales son las modalidades de participación?

Para participar inscríbete en tegcampus.com y elige entre las diferentes modalidades de participación: voluntariado o concursante. Todas son gratuitas.

¿Si soy menor de edad, puedo participar?

Como concursante, solamente a partir de 15 años (con excepción del concurso de videojuegos). Como visitante, todas las edades pueden participar, pero los menores han de ir acompañados de un adulto.

¿Cuales son las categorías de concursos?

Se definen cuatro categorías de concurso:

1. Diseño de pagina web
2. Desarrollo de aplicaciones
3. Electrónica y robótica
4. Torneo de videojuegos

¿Cual es la temática de los concursos?

El tema del TEG Campus 2019 será presentado al inicio del evento, el 10 de mayo de 2019.

¿Cual será el premio si gano un concurso?

Los premios a los ganadores son:

1. Aportación en metálico
2. Equipos informáticos o electrónicos
3. Soporte y asesoría para emprender
4. Contrato de trabajo o fondos para emprender.
5. Marketing y diseño
6. Gestión empresarial



Acervo GITGE

Acervo GITGE



BOOTCAMP

El Teg Campus también busca descubrir talentos y ese es el objetivo del Bootcamp. El termino se refiere a un programa de enseñanza de inmersión que se centra en las habilidades más relevantes de una determinada área para actuar en el mercado de la tecnología.

La oportunidad está abierta para personas o equipos emprendedores. Es necesario tener un proyecto con una idea definida en cualquier sector que sea o no constituido como empresa y que los miembros del equipo tengan disponibilidad, participación y compromiso.

Más información en:

www.tegcampus.com/bootcamp

¿Cómo funciona el Bootcamp de Teg Campus?

Bootcamp es la primera fase del programa de pre incubación de GE Hub (la fase inicial del proyecto de desarrollo del sector de las TIC en Guinea Ecuatorial). El Bootcamp tendrá una duración de cinco días y se realizará durante el Teg Campus. 15 proyectos serán seleccionados para participar en esta primera etapa y en el ultimo día un comité seleccionará los 5 proyectos que pasarán a la segunda fase, la incubación por 6 meses, que tendrá lugar en las instalaciones del GE Hub.

Serán 5 días intensivos de practica y adquisición de conocimiento, a fin de definir y validar el modelo de negocio, así como mejorar las habilidades emprendedoras de los participantes. La segunda fase, la incubación, consiste en la desarrollar los proyectos durante 6 meses, donde además de tener un espacio libre de coworking, los participantes recibirán asesoramiento personalizado, participarán de talleres y trabajarán activamente en el proyecto con una comunidad emprendedora.

PANELES

10
de Mayo

12:00h Apertura: El panorama actual del sector de Telecom y perspectivas futuras a la juventud ecuatoguineana

16:00h Proveedores internet en Guinea Ecuatorial: Operadores, goals and challenges

11
de Mayo

10:00h El punto de vista de la juventud ecuatoguineana en el sector de telecom y perspectivas futuras.

16:00h La mujer y el mundo de las nuevas tecnologías

12
de Mayo

10:00h La industria fitness, bienestar y belleza en internet

16:00h Conociendo el mundo a través de internet: desarrollo turismo y tecnología

13
de Mayo

10:00h Guinea Ecuatorial como hub tecnológico

11:00h Telecom en el mundo de las finanzas Y la Banca (elegir un tema blockchain, criptomonedas, mobile money)

16:00h La tecnología, el emprendimiento virtual y el acceso al mercado laboral en Guinea Ecuatorial

14
de Mayo

10:00h Uso adecuado del internet: el mundo de las redes sociales

16:00h La importancia de la tecnología y su contribución al desarrollo

NUESTROS TALLERES

Durante el evento, se realizarán diversos talleres con diferentes temas como, por ejemplo: Redes Sociales (Instagram, Facebook y Twitter), Community Manager, Animación Digital 2D y App Inventor.

GITGE también se encargará de la realización de algunos talleres informativos especiales sobre los servicios que ofrece la empresa a la nación; Fibra Ópti-

ca, fusiones y equipos utilizados; estructuras necesarias para disponer de conectividad; el funcionamiento interno de la red, y mucho más.

Otras empresas también ofrecerán algunos talleres: Huawei hablará sobre el futuro 5G y el desafío del *Always On* y GETESA explicará sobre el 4G y su evolución a LTE y el futuro 5G.

También habrán talleres para familiarizar a los participantes

con el uso de herramientas web como *Wordpress*, *Raspberry*, *Web* y *DNS*. Herramientas de software para la empresa, como: *ERP*, *CRM*, *ERS* también serán temas tratados. ¡No te lo pierdas!

El Teg Campus es una iniciativa del GITGE, organizado para aprendizaje y entretenimiento del público. Para participar, inscríbete a través de:

tegcampus.com

CONÓCENOS



OLIVIA GARCIA
DIRECTORA TÉCNICA

¿Qué se espera del Teg Campus?

Se espera que sea una plataforma donde aquellos jóvenes apasionados por la tecnología puedan sacar a la luz su talento y creatividad. Se pretende crear un entorno distendido donde profesionales y

aficionados del sector compartan experiencias y conocimiento.

¿Qué destacaría del evento?

Además de los concursos de la edición pasada, en esta segunda edición se ha incorporado el Bootcamp, que está enfocado para aquellos jóvenes que estén emprendiendo y necesiten un impulso para terminar de desarrollar sus proyectos.

¿Cuál es el mayor desafío de promover este tipo de eventos en la región?

Uno de los mayores obstáculos en África es la baja penetración de Internet, la brecha digital es mayor en comparación con otros continentes, sin embargo, poco a poco se están viendo avances hacia una mayor conectividad. Crear un evento como el Teg Campus en este tipo de contexto es todo un reto, pero también

una oportunidad para alentar a los jóvenes y buscar estrategias, desde nuestra perspectiva, que ayuden a mejorar el panorama nacional en lo que a las TICs se refiere.

¿Cuáles son los resultados que GITGE espera alcanzar con el evento?

En esta segunda edición se espera descubrir jóvenes de talento que aporten ideas innovadoras y también potenciar a emprendedores de tal forma que la industria de las TICs en Guinea Ecuatorial crezca y se desarrolle hasta llegar a tener el nivel de algunos países africanos que actualmente son la referencia en cuanto a tecnología se trata. Esperamos poder continuar celebrando este evento cada año y lograr que en un futuro el Teg Campus sea un evento tecnológico reconocido a nivel internacional.

NOVEDADES: STREAMING GAMES

¡Los juegos en streaming son una novedad! Le presentamos Stadia, el nuevo servicio de streaming de Google que le permite jugar juegos de última generación por medio de diversos dispositivos sin necesidad de una consola. La plataforma ha sido lanzada en marzo de este año en el evento Game Developers Conference en Estados Unidos.

Al igual que Netflix, Stadia, será 100% online y ofrecerá acceso inmediato a los juegos sin la necesidad de des-

cargar en la consola. El accesorio se conectará usando Wi-Fi y se juega a través de ordenador portátil, de mesa, televisores, tablets y smartphones.

Los usuarios podrán jugar en calidad 4K, rodando a 60 cuadros por segundo. El procesamiento del juego se produce en la nube en los servidores de Google, por lo que solo es necesario un internet rápido y estable para acceder.

Juegos confirmados

Entre los juegos mostrados en la presentación del servicio están: Assassin's Creed Odyssey, Shadow of the Tomb Raider, NBA 2K19 y el aún inédito Doom Eternal.

Divulgação

